**Algoritmo 1 – Multa**

Início

**Algoritmo 2 – Nome do lanche**

Não

Decimal peixe\_kg <- 0

multa <- (peixe\_kilo – 50) \* 4.00

multa <- 0

“Digite quantos quilos de peixe: ”

Decimal multa<- 0

FIM

peixe\_kilo é maior que: 50?

“O valor da multa e: + multa”

peixe\_kilo

Sim

Início

caso 1

caso 2

“BigMac”

opcao

“Digite 1 para BigMac”

“Qual lanche você prefere? ”

“Digite 2 para Quarteirão”

“Digite 4 para Cheddar MacMelt”

“Digite 3 para MacChicken”

“Digite 5 para MacMax”

“Digite a opcao desejada: ”

Inteiro opcao <- 0

FIM

caso 5

caso 4

caso 3

“Opção inválida escolhida”

“MacMax”

“Quarteirao”

“MacMelt”

“MacChicken”

**Algoritmo 3 – Nota do aluno**

A nota é menor que 2.5?

Início

A nota é maior igual que 2.5 e menor que 5?

nota

nota = decimal(nota)

Decimal nota <- 0

“Digite qual é a nota do aluno: ”

Não

Sim

Não

Sim

“Aluno reprovado nota E”

Não

Sim

A nota é maior igual à 7 e menor que 9?

“Aluno aprovado nota C”

Não

Sim

A nota é maior igual à 5 e menor que 7?

“Aluno reprovado nota D”

FIM

“Opção inválida”

“Aluno aprovado nota A ”

Não

Sim

“Aluno aprovado nota B ”

A nota é maior igual à 7 e menor que 9?